MIT ACTION GAMES

NEU

Es werden mit 10 Linien auf 5 Walzen gemäß Spielplan von links nach rechts Erfolge erzielt. Das WILD-Symbol **„Birne grün“** ergänzt an jeder Stelle der Linie zum höchstmöglichen Linienerfolg .

Auf einer Skala werden **„Birne grün“** gesammelt. Durch **„Birne rot“** werden entsprechend viele **„Birne grün“** wieder gelöscht (bis auf eine Birne grün). Mindestens 3x Lügendetektor,unabhängig von den Linien, lösen das WILD FEATURE aus.

Im Freispiel bleiben je Wert 0-5 **„Birne grün“** bis zum Ende stehen. Durch Sammeln von **„Birne grün“** können weitere, bleibende, Birnen erzielt werden. Bei 9x „Birne grün“ und 3 gesammelten grünen Birnen wird eine **„Birne rot“** gelöscht. Ist keine rote vorhanden, so werden die 3 grünen Birnen solange gespeichert, bis eine rote Birne einläuft, welche dann gelöscht wird.

adp Gauselmann GmbH
Borsigstraße 22 | 32312 Lübbecke
info@merkur-spielewelt.de
www.merkur-spielewelt.de

Gauselmann